



Actualités

Le dôme des Grandes Écuries restauré.



2009-2010

Les salles d'exposition du Musée Vivant du Cheval sont en travaux.

* Pour des raisons de sécurité, les enfants ne peuvent pas toucher les chevaux et les poneys.

Visites guidées

Le cheval et l'homme ; les secrets du vivant



Au cœur des Grandes Écuries, les enfants découvriront les secrets du quotidien du cheval. Sa nourriture, les soins qui lui sont apportés, son anatomie, l'importance de son pied... L'histoire de l'apparition de cet animal, si ancien sur la terre, et son évolution seront également abordées.

CP min. - 1h30.

Lieu de rendez-vous

Entrée des Grandes Écuries.

Matières concernées

Apport pluridisciplinaire : découverte du monde, sciences du vivant.

Objectifs pédagogiques

► Cycle 2

- Découvrir le vivant : naissance, croissance, reproduction, nutrition et régime alimentaire des animaux ;
- Nommer les principales parties du corps humain et leur fonction.

► Cycle 3

- Approcher la classification du vivant et les fonctions du corps (animal et humain) ;
- Découvrir l'environnement quotidien de l'animal ;
- Saisir l'évolution du cheval à travers la transformation de son anatomie ;
- Comprendre ses différentes utilisations ;
- Se familiariser avec les races et les robes des chevaux.

► Collège 6^e

- SVT : diversité, pérennité et unité des êtres vivants ;
- Saisir l'évolution du cheval à travers la transformation de son anatomie.

« la folie des grandeurs, histoire des Grandes Écuries »



Les enfants seront conduits à travers les Grandes Écuries pour découvrir cette colossale architecture, destinée à loger chevaux, meutes de chasse et tout le personnel afférent.

Cycle 3 min. - 1h30.

Lieu de rendez-vous

Entrée des Grandes Écuries.

Matières concernées

Apport pluridisciplinaire : éducation artistique, histoire.

Objectifs pédagogiques

- ▶ Cycle 3, collège & lycée
- Apprendre à déchiffrer et qualifier les éléments d'architecture ;
- Comprendre l'organisation d'un bâtiment.
- Découvrir la vie quotidienne au XVIII^e siècle.

Atelier

Le métier de bourrelier



Sous la conduite d'une bourrelière, les enfants découvriront l'ensemble des métiers qui touchent de près comme de loin au monde du cheval. La spécialiste leur proposera ensuite de découvrir le métier de bourrelier et de réaliser un petit objet en cuir (bracelet, porte-clefs...).

Chacun repartira avec sa réalisation.

CP min. - 1h.

Lieu de rendez-vous

Salle pédagogique (cf. plan p. 2).

Matières concernées

Apport pluridisciplinaire : histoire, sciences du vivant, découverte professionnelle et éducation à l'orientation.

Objectifs pédagogiques

- ▶ Cycle 2, 3 & collège
- Découvrir les facettes d'un métier ;
- Appréhender le milieu équestre dans sa globalité et sous l'angle professionnel ;
- Enrichir ses choix d'orientations professionnels.

Pour aller plus loin avec nos partenaires



*Chantilly et le cheval :
une longue histoire*

Cycle 3 et collège ; durée : 1h30.

Une visite découverte dans les rues de la ville pour repérer les traces architecturales ou artistiques du cheval dans Chantilly (lecture de paysage, observation de bâti).

Renseignements :

Chantilly, ville d'Art et d'Histoire,

03 44 62 42 08

ou s.gillois@ville-chantilly.fr

